

REGULAMIN

EDYCJI SPECJALNEJ REGIONALNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO

“INTELIĞENTNE CENTRUM DANYCH I OBLICZEŃ”

DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PONADGIMNAZJALNYCH ORAZ STUDENTÓW

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady edycji specjalnej Regionalnego Konkursu Informatycznego „Inteligentne centrum danych i obliczeń”, zwanego dalej „Konkuresem”.
2. Organizatorem Konkursu jest Uniwersyteckie Centrum Obliczeniowe Uniwersytetu w Białymstoku, zwane dalej „Organizatorem”.
3. Konkurs odbywa się w dniach od 11.12.2017 do 24.03.2018 (włącznie).
4. Dnia 18.12.2017 Organizator ustala Dzień Otwarty w godzinach 09:00-14:00, podczas którego będzie można odwiedzić serwerownię oraz zadawać pytania jej administratorom.
5. Kontaktowym adresem e-mail z organizatorem będzie: info-uco@uwb.edu.pl, maile związane z konkursem powinny mieć tytuł zaczynający się od etykiety: [Konkurs].
6. Strona WWW Organizatora: uco.uwb.edu.pl
7. Do przeprowadzenia Konkursu Organizator powoła Komisję Konkursową, zwaną dalej „Komisją”.
8. Postanowienia Komisji są ostateczne.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. W konkursie mogą wziąć udział zespoły (zwane dalej „Zespołami”) składające się z od 2 do 4 członków: (1) uczniów reprezentujących szkoły ponadgimnazjalne z województwa podlaskiego (zwane dalej „Zespołami Szkolnymi”), albo (2) studentów uczelni wyższych z województwa podlaskiego (zwane dalej „Zespołami Akademickimi”).
 2. Każdy Zespół Akademicki musi wyłonić spośród swoich członków kierownika zespołu, który będzie reprezentował zespół w kontaktach z Organizatorem. W przypadku Zespołów Szkolnych Kierownikiem Zespołu musi być nauczyciel szkoły.
 3. Zgłoszenie konkursowe musi zawierać:
 - a. dla Zespołów Akademickich - imię, nazwisko, adres e-mail, nazwę uczelni i numer albumu każdego członka Zespołu,
 - b. dla Zespołów Szkolnych - imię, nazwisko, adres e-mail i nazwa szkoły każdego członka Zespołu, oraz imię, nazwisko, adres e-mail oraz nazwa szkoły nauczyciela - Kierownika Zespołu.
- Członkowie Zespołów (włączając w to Kierowników Zespołów) są zwani dalej „Uczestnikami”.
4. Biorąc udział w Konkursie, Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z niniejszym regulaminem i wyraża zgodę na jego postanowienia. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie. Zespół, w którego skład wchodzi osoby niespełniające warunków uczestnictwa w okresie trwania konkursu, może zostać wykluczony z konkursu bez możliwości odwołania.

5. Przystąpienie do Konkursu oznacza wyrażenie zgody przez Uczestnika na przetwarzanie danych przekazanych w zgłoszeniu konkursowym w celu realizacji umowy przystąpienia do Konkursu i jego prawidłowego przeprowadzenia.

§ 3. Cele konkursu

1. Promowanie wśród młodzieży nowoczesnych rozwiązań informatycznych.
2. Rozwijanie zainteresowań i umiejętności informatycznych uczniów i studentów w celu zwiększenia potencjału informatycznego miasta Białystok i województwa podlaskiego.
3. Stymulowanie aktywności poznawczej uczniów i studentów informatycznie uzdolnionych.

§ 4. Zasady konkursu

1. Konkurs będzie odbywać się w trzech etapach.

Etap I

2. W pierwszym etapie zespół przedstawia projekt własnego rozwiązania informatycznego z kategorii "Internet rzeczy" (Internet of Things) wykorzystującego komputer jednopłytkowy Raspberry Pi 3 model B (lub nowszy) do zastosowania w Uniwersyteckim Centrum Obliczeniowym.

Projekt powinien przedstawiać:

- 1) założenia funkcjonalne aplikacji,
- 2) sposoby jej implementacji,
- 3) pomysł na dalszą jej rozbudowę,
- 4) możliwości wykorzystania dodatkowych modułów zewnętrznych. Wartość modułów zewnętrznych nie powinna przekraczać 300 zł (wartość udokumentowana np. ofertą sklepu internetowego). Gdy wartość modułów zewnętrznych koniecznych do realizacji projektu przekracza 300 zł, konieczne jest uzyskanie zgody organizatora na przedstawienie takiego rozwiązania.

Opis powinien mieć długość od 1800 do 9000 znaków ze spacjami (1-5 stron znormalizowanego maszynopisu).

3. Opis aplikacji nie powinien zawierać żadnych gotowych rozwiązań cudzego autorstwa.
4. Zapisaną pracę w formacie PDF wraz z formularzem uczestnictwa należy przesłać na adres info-uco@uwb.edu.pl do 14.01.2018, co będzie równoważne z przystąpieniem do Konkursu.
5. Wyniki etapu I zostaną ogłoszone do 19.01.2018 i zamieszczone na stronie WWW Organizatora.
6. Komisja, kierując się kryteriami: samodzielności, pomysłowości, ogólnego wrażenia i oceny funkcjonalności, wyłoni do 4 Zespołów zakwalifikowanych do etapu II. Organizator zastrzega sobie prawo do rozszerzenia tej liczby w sytuacji nadzwyczajnej.

Etap II

7. Etap II będzie się odbywać od 22.01.2018 do 22.03.2018.
8. W ramach Etapu II zespoły powinny zaimplementować i przetestować prototyp proponowanego rozwiązania.
9. Organizator zapewnia dostarczenie komputerów jednopłytkowych Raspberry Pi 3 model B (lub nowszy) oraz minimalnego zestawu modułów zewnętrznych.

10. Sprzęt będzie udostępniany Uczestnikom konkursu w siedzibie Organizatora w dni robocze w godzinach 09:00-14:00. Wymagane będzie wcześniejsze ustalenie wizyty z wyprzedzeniem co najmniej jednego dnia (wyłączając dni świąteczne i niedziele).
11. Organizator nie gwarantuje wyłączności dostępu do komputera i modułów dodatkowych.
12. Udostępniony sprzęt jest własnością Organizatora.
13. Uczestnik nie może wynieść sprzętu poza siedzibę Organizatora.
14. Zniszczenie lub zagubienie sprzętu przez Uczestnika skutkuje dyskwalifikacją z Konkursu.
15. Zespół musi dostarczyć własną kartę pamięci SD, z której będzie uruchamiał swoją kopię systemu operacyjnego Raspbian oraz zaimplementowane rozwiązanie.
16. Zespół może pracować na własnym sprzęcie, ale rozwiązanie musi działać na komputerze Raspberry Pi 3 model B (i nowszym) i systemie operacyjnym Raspbian.
17. Powstałe w ramach konkursu opracowania muszą być rozpowszechniane na minimalnej licencji BSD-like:

```
Copyright (c) 2018 Autor <e@mail>, Autor <e@mail>, ...
```

```
Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.
```

```
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

18. Każdy Zespół poprzez Kierownika musi przesłać na adres info-uco@uwb.edu.pl gotowe rozwiązanie zawierające:
 - kod źródłowy,
 - dokumentację kodu źródłowego,
 - dokumentację techniczną,
 - podręcznik użytkownika,
 - wyżej załączoną deklarację licencji (z nazwami autorów podstawionymi do szablonu).
19. Dokumentacja implementacji musi w szczególności zawierać instrukcje montażu uwzględniające czujniki oraz instrukcje kompilacji i uruchomienia rozwiązania wraz z udokumentowanym oczekiwanym efektem działania.
20. Komisja w ocenie implementacji będzie kierować się:
 - kompletnością dokumentacji (kodu źródłowego, technicznej i użytkownika),
 - analizą kodu źródłowego,
 - funkcjonalnością prototypu,
 - oryginalnością rozwiązania,
 - samodzielnością implementacji,
 - zgodnością implementacji z projektem,
 - zgodnością licencji z warunkami konkursu.
21. Wyniki etapu II zostaną ogłoszone do 16.03.2018 i zamieszczone na stronie WWW Organizatora.

22. Jeżeli w wyniku etapu II powstanie więcej niż jedno rozwiązanie spełniające wyżej wymienione kryteria w stopniu zadowalającym, zwycięzca zostanie wyłoniony w finale.

Etap III (finał)

23. Finał odbędzie się w siedzibie Organizatora 24.03.2018 w godzinach 09:00-17:00 (dokładny czas zostanie podany w zaproszeniu).
24. Zadaniem finałowym będzie montaż rozwiązania i zaprezentowanie go przed Komisją i publicznością.
25. Kryterium oceny to zgodność implementacji z projektem, jakość prezentacji, funkcjonalność rozwiązania.

§ 5. Nagrody

1. Nagrodą główną w Konkursie jest zestaw PICO-PI-IMX7-STARTKIT.
2. Zdobywca nagrody w Konkursie nie może żądać wymiany nagrody na jej równoważność pieniężną ani na nagrodę innego rodzaju.
3. Uczestnicy nie mogą przenieść prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie.
4. Organizator oświadcza, że wartość pojedynczych nagród przyznawanych zwycięzcom poszczególnych edycji Konkursu nie przekracza kwoty 760 zł, co zwalnia Uczestnika z obowiązku zapłaty podatku dochodowego zgodnie z art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. nr 14 poz. 176 z 2000 r. z późn. zm.).

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie WWW Organizatora.
2. Przesyłając formularz zgłoszeniowy, Uczestnik potwierdza, że wyraża zgodę na zasady Konkursu zawarte w niniejszym regulaminie.
3. W przypadku mniejszej liczby laureatów niż nagród konkursowych Organizator zastrzega sobie prawo do innego rozdysponowania nagrodami Konkursu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
5. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.
6. Osobom udostępniającym dane osobowe przysługuje prawo dostępu do ich danych osobowych oraz prawo ich poprawiania, jak również żądania zaprzestania ich przetwarzania. Podanie danych jest dobrowolne, lecz ich brak uniemożliwia w przypadku wygranej dostarczenie do zwycięzcy nagrody. Dane osobowe nie będą udostępniane podmiotom trzecim.
7. Akceptując regulamin, Uczestnik wyraża zgodę na otrzymywanie informacji marketingowych i promocyjnych od Organizatora drogą e-mailową.
8. Przetwarzanie danych osobowych uczestników Konkursu następuje zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r. nr 101 poz. 926 z późn. zm.)
9. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie będą miały przepisy Kodeksu Cywilnego.