

Bezpłatne szkolenie UCO

z programowania

kart graficznych

(NVIDIA CUDA)

Procesory graficzne stanowią interesującą możliwość zwiększenia **wydajności obliczeń** naukowych. Są powszechnie stosowane w programach obliczeniowych z dziedziny **fizyki, chemii, bioinformatyki i biologii obliczeniowej**. Uniwersyteckie Centrum Obliczeniowe (UCO) oferuje **wszystkim zainteresowanym** studentom, doktorantom i pracownikom UwB możliwość wzięcia udziału w **otwartym szkoleniu** z podstaw **programowania procesorów graficznych**.

Szkolenie poprowadzi **dr hab. Witold Rudnicki**, prof. UwB, dyrektor UCO, kierownik Zakładu Bioinformatyki.

Prof. Rudnicki od 15 lat zajmuje się programowaniem równoległym i wektorowym, jest współautorem wielu publikacji z tej dziedziny, prowadzi zajęcia z programowania GPU na Wydziale MIM UW.

Szkolenie będzie prowadzone w formie **wykładu wstępnego** oraz kilku **zajęć laboratoryjnych**. Liczba zajęć w laboratorium będzie zależna od zainteresowania i aktywności uczestników.

Wykład otwierający rozpocznie się w sali **2001 Wydziału Matematyki i Informatyki** (mała aula) we **wtorek 17 kwietnia o godzinie 16**, kolejne zajęcia będą się odbywać w formie **laboratorium komputerowego** we **wtorki, w godzinach 16-18, w sali 1008** Wydziału Matematyki i Informatyki. Liczba miejsc na zajęciach laboratoryjnych jest ograniczona, obowiązuje kolejność zgłoszeń na adres e-mail **info-uco@uwb.edu.pl**. W przypadku dużej liczby chętnych zostanie rozważona alternatywna organizacja laboratoriów.

Zapraszamy do wzięcia udziału w szkoleniu wszystkich zainteresowanych. Udział w wykładzie nie wymaga dodatkowego przygotowania, a do owocnego udziału w zajęciach laboratoryjnych konieczna jest dobra znajomość języka C/C++.